



Medien für den Unterricht

Andere Medien

Material: Spiel "Chemikum"

Beschreibung. Dies Kapitel soll ein Sammelbecken für nicht weiter zuordenbare Medien sein.

Spiele. Grundsätzlich eignen sich Spiele sehr gut als Medien zur Unterstützung von Lernprozessen. Aber: das vorrangige Ziel muss der Lerngewinn sein. Dies schließt den Spaßfaktor nicht notwendigerweise aus. In der Praxis scheinen sich die Anforderungen meistens auszuschließen: Chemikus z.B. ist ein Adventure für PC; zum Lernen ist das Spiel völlig ungeeignet, weil sich der Spieler/Schüler hauptsächlich auf den Spielverlauf konzentriert und nicht auf Inhalte; gelernt wird eher zufällig.

Beim Brettspiel "Chemikum" sieht die Bilanz positiver aus: die Spielregeln sind einfach, das Teilgebiet begrenzt (PSE) und die Ablenkungen minimal, so dass die Spieler/Lernenden sich mit Inhalten beschäftigen können.

Kreuzworträtsel.

[Download Folien "???"](#)



E-Mail: Walter.Wagner@uni-bayreuth.de